

FANTASY NAIL ART TIP BOX

Competición de presentación

1. Todo el trabajo debe hacerse previamente a la competición.
2. Todos los trabajos se podrán presentar múltiples veces en las competiciones. Una vez que el trabajo haya logrado un 1º, 2º o 3º puesto en cualquier división en una competición internacional reconocida, ya no se podrá volver a presentar.
3. Habrá fotos de ediciones anteriores disponibles como referencia para los jueces.
4. El participante debe ser capaz de explicar verbalmente como ha ejecutado su trabajo si los jueces le preguntan.
5. Los participantes solo podrán presentar su propio trabajo.
6. Todos los trabajos serán cuestionados y se le pedirá al participante recrear una porción del trabajo presentado como prueba de que es propio.
7. Los diseños deben presentarse dentro de una caja transparente que no sea más grande de 20 cm² y 10cm de altura.
8. Todo el diseño debe estar situado encima de 1 tip como base. Se permite cualquier tamaño y forma del tip.
9. El trabajo puede ser tan largo como el competidor escoja, pero debe caber dentro de la caja anteriormente citada.
10. El trabajo tridimensional debe realizarse en acrílico o gel.
11. Se permite el uso de rhinestones, plumas, foil, gemas, accesorios, ornamentos y pintura.
12. Esta competición hace hincapié en la creatividad, la dificultad y la calidad del diseño en sí mismo, como de bien se reconoce la temática y si tiene sentido.
13. Todos los moldes para esculpir y herramientas para realizar diseños 3D están permitidas. Se permite el uso de alambres, papel de aluminio, etc.

Se valorará:

- Nivel de dificultad
- Equilibrio (Balance)
- Uso del color
- Continuidad del tema
- Calidad gráfica
- Claridad del diseño
- Originalidad
- Ejecución general
- Presentación
- Creatividad
- Presentación 3D